EINO

Dilemma

Inizia il tuo Turno nella LdV di almeno 2 Nemici.

Leggi il Ricordo di Eino **01** a pagina **4**.

Grilletto Rapido

Ricarica la tua Arma e spendi tutte le tue Munizioni caricate durante un singolo Turno.

Leggi il Ricordo di Eino **02** a pagina **4**.

In un Modo o nell'Altro

Uccidi o infliggi un a 3 Nemici durante un singolo Turno.

Leggi il Ricordo di Eino **03** a pagina **4**.

Perfettamente Calibrato

Scarta un per ritirare un qualsiasi numero di dadi e ottieni almeno ★ in più.

Leggi il Ricordo di Eino **04** a pagina **5**.

Dopo aver completato tutti i Traguardi, leggi il Ricordo di Eino 05 a pagina 5 di Storie Personali: Parte 2.

KHOMYAK

☐ Prede Facili

Uccidi almeno 2 Nemici in possesso di un durante un singolo Turno.

Leggi il Ricordo di Khomyak **01** a pagina **6**.

☐ Banchetto

Inizia il tuo Turno con 4 o meno PV e curati fino al massimo dei tuoi PV durante quel Turno, utilizzando solamente azioni di Oggetti Cibo e l'abilità Sempre Affamato.

Leggi il Ricordo di Khomyak **02** a pagina **6**.

☐ Incosciente

Muoviti attraverso la LdV di almeno 4 Nemici in un singolo Turno.

Leggi il Ricordo di Khomyak **03** a pagina **6**.

☐ Rinnovata Energia

Consuma un Oggetto Bevanda Energetica dopo aver speso tutte le tue , poi uccidi un Nemico grazie alla fornita dalla Bevanda Energetica.

Leggi il Ricordo di Khomyak **04** a pagina **7**.

Dopo aver completato tutti i Traguardi, leggi il Ricordo di Khomyak 05 a pagina 7 di Storie Personali: Parte 2.

MOLOCH

Esagerazione

Ottieni almeno 3★ in più del valore Per Colpire del Nemico Attaccato.

Leggi il Ricordo di Moloch **01** a pagina **8**.

Conoscere i Propri Punti di Forza

Uccidi un Nemico grazie all'Azione Grilletto Facile dopo aver ottenuto il risultato ◎.

Leggi il Ricordo di Moloch **02** a pagina **8**.

Bersagli Lontani

Ottieni una LdV verso almeno 3 Nemici nello stesso spazio a Gittata 4+.

Leggi il Ricordo di Moloch **03** a pagina **8**.

Inflessibile

Uccidi un Nemico e possiedi un e un dopo l'Attacco.

Leggi il Ricordo di Moloch **04** a pagina **9**.

Dopo aver completato tutti i Traguardi, leggi il Ricordo di Moloch 05 a pagina 9 di Storie Personali: Parte 2.

YASNA

☐ Divertirsi coi Giocattoli

Effettua un'Azione con due Reperti differenti in un singolo Turno.

Leggi il Ricordo di Yasna **01** a pagina **10**.

☐ Fumo negli Occhi

Termina il tuo Turno in uno spazio privo di Nemici, ma avendo almeno 1 Nemico in uno spazio adiacente.

Leggi il Ricordo di Yasna 02 a pagina 10.

☐ Scienza della Mente

Effettua un'Azione con un Oggetto **Anti-Psionico** in uno spazio occupato da un Nemico Psionico.

Leggi il Ricordo di Yasna **03** a pagina **10**.

☐ Non È Sicuro Qui

Uccidi due Nemici che si trovano su spazi Anomalia in un singolo Turno.

Leggi il Ricordo di Yasna **04** a pagina **11**.

Dopo aver completato tutti i Traguardi, leggi il Ricordo di Yasna 05 a pagina 11 di Storie Personali: Parte 2.